



CITTÀ DI ARESE  
CITTÀ METROPOLITANA  
DI MILANO

AGORA  
ARESE



# CODING@AGORÀ



**CoderDojo**  
Arese

VA IN BIBLIOTECA

## Cosa facciamo al dojo?

Tanti laboratori, spesso divisi in "primi passi" ed "esperti". Alcuni percorsi si concludono in uno o pochi incontri, altri invece possono estendersi anche per diversi mesi.

Scratch dai 7 anni  
Scratch Junior 3÷7 anni  
Scratch4Arduino 11÷14 anni  
AppInventor dai 10 anni  
micro:bit dai 7 anni  
Arduino dai 7 anni  
mBot dai 7 anni  
HTML dai 7 anni  
XO-1 (OLPC) dai 6 anni  
DressCode dai 6 anni  
... e molto altro!

<https://goo.gl/8hN888>



## Cos'è CoderDojo?

È un movimento no-profit che promuove l'apprendimento della programmazione a bambini (da 3 ai 6/7 anni) e ragazzi (da 7 a 17 anni). Nato con lo scopo di avvicinare i giovani all'informatica attraverso la realizzazione di incontri gratuiti, rende divertente e socializzante l'attività formativa e favorisce la risoluzione collaborativa dei problemi, aiutando così lo sviluppo della capacità di lavorare in gruppo.

## I prossimi appuntamenti:

**16 SETTEMBRE 2018**

**21 OTTOBRE 2018**

**18 NOVEMBRE 2018**

**16 DICEMBRE 2018**

## Cosa serve per partecipare?

Basta un computer portatile e tanto entusiasmo! Vieni accompagnato da un adulto: mentre tu programmi, gli adulti possono partecipare a seminari informativi sulle nuove tecnologie, sull'utilizzo consapevole della Rete, sui molti aspetti dei nuovi media.

## Dove e quando?

In Biblioteca (via Monviso 7)  
una domenica al mese  
dalle 15.30 alle 18.30  
(ingresso e check-in dalle 15.00  
al Caffè letterario).

**INFO PER PROGRAMMA DETTAGLIATO, ISCRIZIONI E SOFTWARE  
DA INSTALLARE SUL SITO [WWW.CODERDOJOARESE.IT](http://WWW.CODERDOJOARESE.IT)  
O VIA MAIL SCRIVENDO A [CODERDOJO.ARESE@GMAIL.COM](mailto:CODERDOJO.ARESE@GMAIL.COM)**

